Turinys

[Projekto struktūra 2](#_Toc51850425)

[Savokos ir žodynas 3](#_Toc51850426)

# Projekto struktūra

Kraunant puslapį pirmiausia yra vykdomas **index.php** failas.

**Init.php** faile yra visos komandos reikalingos sukonfiguruoti darbinę projekto aplinką. Jame įtraukiamos klasės ir kitos reikalingos konstantos.

Aplanke **entities** yra laikomos visos duomenų saugojimo klasės reikalingos formuoti programos struktūrą. Entity – tai struktūrinis vienetas.

Aplanke **data** yra laikomi duomenų failai skirti informacijai saugoti. Ateityje šiuos failus turėtų pakeisti duomenų bazė.

Aplanke **libraries** yra laikomos pagalbinės klasės skirtos programos darbams atlikti.

Aplanke **assets** yra laikomi projekto pagalbiniai failai. Tai dažniausiai yra nuotraukos, stiliai ir kiti multimedia failai.

Apalanke **pages** yra laikomi \*\*\*.php failai, kurie yra skirti formuoti žiniatinklio pagrindiniams ir šalutiniams puslapiams. Pvz. „home.php“, „about.php“ ir t.t.

Apalanke **viewModels**  yra saugomos klasės kurios suformuoja ir paruošia duomenis atvaizdavimui.

Aplanke **views** yra \*\*\*.php failai kuriuose yra panaudojami duomenys iš viewModel aplanke esančių klasių HTML turiniui formuoti.

# Savokos ir žodynas

Class – tai duomenų struktūra, šablonas objektams kurti. Pagal šį šabloną sukurti obejktai pasižymi klasėje aprašytomis savybėmis ir funkcionalumu.

Inteface – tai duomenų struktūra skirta klasėms, kuri priverčia realizuoti “interface”e aprašytus metodus. Kuomet klasė implementuoja “interface”, programuotjas yra užtikrintas, kad klasės objektai pasižymes tuo funkcionalumu, kuris aprašytas “interface”.

ViewModel – tai klasė skirta formuoti duomenis, kurie vėliau bus panaudojami atvaizdavimui.

View – tai perpanaudojamas HTML turinys.

Entity – Tai unikalus struktūrinis vientas. Šiame projekte tai yra klasės su savo savybėmis ir funkcionalumu (įgalintu per metodus – vidines klasių funkcijas).

Statinė funkcija – tai klasės aplinkos metodas, kuris nėra surištas su obejktais. Jis yra kviečiamas naudojant klasės pavadinimą ir dvigubą dvitaškį, pvz:

Klasė::metodas(… parametria…)

This – tai yra nuorodą į tą objektą, kuris iškvietė klasės metodą.